

### Asignar un número de identificación a un dispositivo de juego

- 1 Haga clic aquí  para abrir Propiedades del dispositivo de juego.
- 2 Haga clic en **Asignación de dispositivo**.
- 3 En **Asignación**, seleccione el número de identificación que desee asignar al dispositivo seleccionado (los números van desde **Dispositivo 1** hasta **Dispositivo 16**).
- 4 En **Selección de dispositivo**, seleccione el dispositivo al que desee asignar un número de identificación.

### Sugerencias

- La mayoría de los juegos requieren que el número de identificación de dispositivo se configure como Dispositivo 1.
- Si el dispositivo de juego no responde, es probable que sea necesario configurar el número de identificación del dispositivo como Dispositivo 1.
- Si se ha conectado un joystick Microsoft SideWinder 3D Pro a un Microsoft SideWinder Game Pad, el dispositivo que utilice se asignará automáticamente al Dispositivo 1.
- Si utiliza otro dispositivo de juegos de PC después de utilizar el Microsoft SideWinder Game Pad o el joystick Microsoft SideWinder 3D Pro, el dispositivo no funcionará a menos que vuelva a asignarlo al Dispositivo 1.
- Los juegos que admiten múltiples SideWinder Game Pad utilizan Dispositivo 1 para el primer controlador para juegos, Dispositivo 2 para el segundo y así sucesivamente (hasta Dispositivo 4 si se conectan cuatro SideWinder Game Pad). La configuración de dispositivos es automática.

### Calibración de un dispositivo de juegos estándar

- 1 Haga clic aquí  para abrir Propiedades del dispositivo de juego.
- 2 En la lista, seleccione el dispositivo de juegos que desee calibrar.
- 3 Haga clic en **Configuración**.
- 4 Si el joystick tiene un timón, compruebe que la casilla de verificación **Activación de timón** está activada.
- 5 Haga clic en **Calibrar** y, a continuación, siga las instrucciones que aparecen en la pantalla.

### Sugerencia

- Haga clic aquí  para iniciar el Asistente para Agregar nuevo hardware si todavía no ha instalado el joystick.

### **Cambio de la configuración del joystick SideWinder 3D Pro**

- 1 Haga clic aquí  para abrir Propiedades del dispositivo de juego.
- 2 Haga clic en **Configuración**.
- 3 Si el juego admite timones, compruebe que la casilla de verificación **Activación de timón** está activada.

## Probar los controles del joystick SideWinder 3D Pro

- 1 Haga clic aquí  para abrir Propiedades del dispositivo de juego.
- 2 En la lista, seleccione el joystick SideWinder 3D Pro que desee probar.
- 3 Haga clic en **Prueba**.
- 4 Mueva el joystick o presione el botón que desee probar. Si el puntero del joystick se mueve o si en la pantalla se enciende el botón correspondiente, significa que el joystick está correctamente conectado.

### Notas

- Si los controles del joystick SideWinder 3D Pro funcionan correctamente en Propiedades del dispositivo de juego pero SideWinder 3D Pro no funciona en el juego, es posible que éste sea incompatible con SideWinder 3D Pro. Consulte en el archivo Leame.txt incluido en el CD de SideWinder 3D Pro la lista de juegos incompatibles con el joystick SideWinder 3D Pro. Consulte además la documentación del juego.
- Si los controles del joystick SideWinder 3D Pro no funcionan en Propiedades del dispositivo de juego, compruebe que:
  - El joystick SideWinder 3D Pro está correctamente conectado al puerto de juegos de 15 agujas del equipo. Si el equipo dispone de una tarjeta de red, no conecte un controlador para juegos (ni ningún otro dispositivo de juegos) al puerto de red de 15 agujas.
  - El joystick SideWinder 3D Pro está asignado como Dispositivo 1 en la ventana Propiedades del dispositivo de juego. Si no lo está, haga clic en **Asignación de dispositivo**. En el cuadro **Asignación de dispositivo**, seleccione **Dispositivo 1**. En el cuadro **Selección de dispositivo**, seleccione el joystick SideWinder 3D Pro.

## Probar los botones del SideWinder Game Pad

- 1 Haga clic aquí  para abrir Propiedades del dispositivo de juego.
- 2 En la lista, seleccione el SideWinder Game Pad que desee probar.
- 3 Haga clic en **Prueba**.
- 4 Presione el botón del SideWinder Game Pad que desee probar. Si el botón se enciende en la pantalla, significa que funciona y que el controlador para juegos está correctamente conectado.

### Notas

- Si los botones del SideWinder Game Pad funcionan correctamente en Propiedades del dispositivo de juego pero SideWinder no funciona, es posible que éste sea incompatible con el SideWinder Game Pad. Consulte en el archivo Leame.txt incluido en el CD del SideWinder Game Pad la lista de juegos incompatibles con SideWinder. Consulte además la documentación del juego.
- Si los botones del SideWinder Game Pad no funcionan en Propiedades del dispositivo de juego, compruebe que:
  - La luz del SideWinder Game Pad está encendida. Si está apagada, presione el botón Modo una vez.
  - El SideWinder Game Pad está correctamente conectado al puerto de juegos de 15 agujas del equipo. Si se han conectado juntos varios SideWinder Game Pad, compruebe que todos ellos estén bien conectados. Si el equipo tiene una tarjeta de red, no conecte un controlador para juegos (ni ningún otro dispositivo de juegos) al puerto de red de 15 agujas.
  - El SideWinder Game Pad está asignado como Dispositivo 1 en la ventana Propiedades del dispositivo de juego. Si no es el Dispositivo 1, haga clic en **Asignación de dispositivo**. En el cuadro **Asignación de dispositivo**, seleccione **Dispositivo 1**. En el cuadro **Selección de dispositivo**, seleccione el SideWinder Game Pad.
- Si desea otras sugerencias para la solución de problemas, haga clic aquí  para abrir la Guía del usuario en pantalla del SideWinder Game Pad.

Seleccione el número de identificación que desee asignar al dispositivo elegido en el cuadro de lista **Selección de dispositivo**. Muchos juegos requieren que se asigne el dispositivo de juegos como Dispositivo 1 en Windows. Si se ha conectado un joystick Microsoft SideWinder 3D Pro al Microsoft SideWinder Game Pad, el dispositivo que esté utilizando se actualizará automáticamente como Dispositivo 1 cada vez que cambie de un dispositivo a otro. Sin embargo, si utiliza otro dispositivo de juegos después de utilizar el SideWinder Game Pad, deberá volver a asignar el dispositivo como Dispositivo 1 cuando desee utilizarlo.

Haga clic en el nombre de dispositivo al que desee asignar un número de identificación. A continuación, seleccione el número de identificación para el dispositivo en el cuadro de lista **Asignación**.

Haga clic para cambiar el número de identificación del dispositivo seleccionado. Muchos juegos requieren que se asigne el dispositivo de juegos como Dispositivo 1 en Windows.

Si ha conectado un joystick Microsoft SideWinder 3D Pro al Microsoft SideWinder Game Pad, ambos dispositivos se actualizan automáticamente como Dispositivo 1 cada vez que cambie de un dispositivo a otro. Sin embargo, si utiliza otro dispositivo de juegos después de utilizar el SideWinder Game Pad, deberá volver a asignar el dispositivo como Dispositivo 1 cada vez que cambie de uno a otro.

Presenta una lista de los dispositivos actualmente asignados a un número de identificación de sistema de Windows.

Haga clic para ver o cambiar las propiedades del dispositivo de juegos seleccionado.

Haga clic para probar el dispositivo de juegos seleccionado.

Haga clic para activar el o los timones del joystick. Si esta casilla de verificación no está disponible, significa que el dispositivo seleccionado no tiene controles de timón.

Haga clic para calibrar el joystick. Esto define el alcance de los movimientos del joystick. Si el joystick tiene palanca aceleradora, interruptor del punto de mira o controles de timón, también podrá calibrarlos.

Presione un botón o control del dispositivo de juegos digital de Microsoft. Si el control funciona y el dispositivo está correctamente conectado, dicho botón o control se encenderá en la pantalla.

Pruebe los botones del joystick presionando uno de sus botones. Si el botón funciona correctamente, en la pantalla se encenderá la luz correspondiente al mismo. Las asignaciones de número de botón están determinadas por el fabricante del joystick.

Pruebe el alcance de movimiento del joystick moviendo la palanca en círculo. Si no observa ninguna reacción en este cuadro, vuelva a calibrar el joystick. Tenga en cuenta que el joystick Microsoft SideWinder 3D Pro se calibra automáticamente.

Pruebe los controles de timón del joystick, si los hubiera, moviéndolos de lado a lado. Si no responden correctamente (es decir, si el indicador no coincide con el movimiento del joystick o no se mueve desde arriba hacia abajo), vuelva a calibrar el joystick. Tenga en cuenta que el joystick Microsoft SideWinder 3D Pro se calibra automáticamente.

Pruebe el control de la palanca aceleradora del joystick, si la hubiera, moviéndola hacia adelante y hacia atrás. Si no responde correctamente (es decir, si el indicador no coincide con el movimiento del joystick o no se mueve desde arriba hacia abajo), vuelva a calibrar el joystick. Tenga en cuenta que el joystick Microsoft SideWinder 3D Pro se calibra automáticamente.

Pruebe el interruptor de punto de mira del joystick, si lo hubiera, moviéndolo hacia arriba, abajo, izquierda y derecha. Si no responde correctamente (por ejemplo, si las flechas no coinciden con el movimiento del joystick), vuelva a calibrar el joystick. Tenga en cuenta que el joystick Microsoft SideWinder 3D Pro se calibra automáticamente.

